

# OFICINA STOP MOTION LEGO

Artes Visuais-Napne

Professoras: Nilza Culmant  
Aline Bitencourt  
Estela Britto

Colégio Pedro II  
Campus Engenho Novo I

1º Módulo -2016



# OFICINA STOP MOTION-LEGO

## 1º módulo:

“ Uma câmera na mão e uma peça para montar”

**Objetivos:** Experimentação com as peças e fundamentos da animação  
Exercício da escuta e habilidades de socialização.

### Etapa 1:

**Recursos:** Peças de Lego, câmeras digitais ou celular,  
Computador com os programas PhotoScape e Movie Maker.

### Atividades

- .1- Manipular e criar objetos com as peças do Lego
- .2- Brinquedos óticos que explicam o funcionamento da visão na Percepção da ilusão de movimento: folioscópio e taumatrópio.
- 3- Decomposição do movimentos, com fotos.



# OFICINA STOP MOTION-LEGO

## Etapa 2:

Recursos: Peças de Lego, câmeras digitais ou celular, Computador Movie Maker.

## Atividades:

.1- Criar um objeto e escolher uma ou mais MINIFIG para trabalhar.  
Em toda esta etapa- cada aluno traz uma caixa onde guarda este material.

.2- Criar movimentos com o objeto e o MINIFIG e fotografar.  
Perceber distância, enquadramento, perspectiva.  
Cada estudo se constitui em uma pequena cena.



# OFICINA STOP MOTION-LEGO

## Etapa 3:

Recursos: Peças de Lego, câmeras digitais ou celular, Computador Movie Maker.

## Atividades:

1 -A partir das cenas criadas na **Etapa 1**, organizar a produção de forma que se constitua numa narrativa de um pequeno filme de animação (micrometragem).

2- Escolher cenas produzidas pelo grupo para confeccionar outra história. Enviar para mim ou postar no meu canal.



# OFICINA STOP MOTION-LEGO

## Etapa 4:

Recursos: DVD da oficina  
Computador Movie Maker.

## Atividades:

Como produto desta etapa, cada participante recebeu  
Um DVD com as produções da sua oficina , um acervo das cenas produzidas e algumas músicas

1- Escolher cenas produzidas pelo grupo, que estão no DVD, e confeccionar outra história. Em



# OFICINA STOP MOTION-LEGO

Filmes produzidos :

Turma de Sexta-feira:

.Primeiros experimentos: História de terror

<https://www.youtube.com/watch?v=QjUG4Yd2E-o>

.Resgate

<https://www.youtube.com/watch?v=fQqJR2MK4oY>

Turma de Quarta-feira:

.A treta do show

<https://www.youtube.com/watch?v=RIGNWweT1M8>

Como produto desta etapa, cada participante recebeu

Um dvd com as produções da sua oficina , um acervo das cenas produzidas e algum



# OFICINA STOP MOTION-LEGO

## 2º módulo:

“ Aprender e Ensinar”

**Objetivos:** Estudo do movimento na animação e o uso da câmera  
Exercício da escuta e habilidades de socialização.  
Compartilhar conhecimentos e ensinar ao novo membro da oficina.

Visitar o Anima Mundi e a Exposição LUG

Desenvolver Roteiro

*A oficina receberá novos integrantes e cada membro do primeiro módulo será tutor de um novo amigo. Trabalharão em duplas em situações que já foram vistas. As novas propostas serão feitas à todos.*



# OFICINA STOP MOTION-LEGO

## 2º módulo:

“ Aprender e Ensinar”

### Etapa 1:

Recursos: Peças de Lego, câmeras digitais ou celular, Computador com os programas PhotoScape e Movie Maker.

### Atividades

- .1- Desenvolver roteiro para ser desenvolvido no módulo
- .2.Criar Story book do filme constituído com fotos das cenas principais



# OFICINA STOP MOTION-LEGO

## 2º módulo:

“ Aprender e Ensinar”

### Etapa 1:

Recursos: Caixa de papelão, luminária, papel vegetal, papel 40kg e tinta branca.

Atividade

.3- Produzir uma caixa para filmagem.

<http://www.fotografia-dg.com/caixa-de-luz/>



# OFICINA STOP MOTION-LEGO

## 2º módulo:

“ Aprender e Ensinar”

### Etapa 2:

Recursos: Peças de Lego, câmeras digitais ou celular,  
Computador com os programas PhotoScape e  
Movie Maker.

### Atividades

.Criar cenas com os diferentes enquadramentos de câmera



# OFICINA STOP MOTION-LEGO

## 2º módulo:

“ Aprender e Ensinar”

### Etapa 3:

Recursos: Peças de Lego, câmeras digitais ou celular,  
Computador com os programas PhotoScape e  
Movie Maker.

### Atividades

.Criar cenas seguindo o planejamento do story book.



# OFICINA STOP MOTION-LEGO

## 2º módulo:

“ Aprender e Ensinar”

### Etapa 4:

Recursos: Computador com os programas Movie Maker.

### Atividades

. Editar as cenas e montar o filme no Movie Maker , inserindo música, sons e voz( se for o caso).



# OFICINA STOP MOTION LEGO

Você pode  
acompanhar as  
minhas produções  
com as crianças nas  
turmas e nas oficinas  
pelo canal do youtube:

**Cristina Culmant**

**n.cristinaculmant@gmail.com**



2016

